

## 0.23

### Inhaltsverzeichnis

- [1 0.23](#)
- [2 0.23.5](#)

## 1 0.23

Release-Datum: 17.12.2013

- Das Spacelab wurde eingefügt. Es ermöglicht die Verarbeitung von wissenschaftlichen Daten noch vor Ort
- Manche Wissenschaftsmodule können nur einmal benutzt werden und müssen dann vom Spacelab gereinigt werden
- Pods können nun Daten (beispielsweise [EVA](#)-Reports) ähnlich wie Bodenproben speichern
- Weitere Fixes und Tweaks am Wissenschaftssystem.
- Die R.A.P.I.E.R. [Triebwerke](#) wurden eingefügt
- Tweakabels in SPH und [VAB](#) zeigen genauere Werte zu Bauteilen an und ermöglichen es diese besser einzustellen (bsp. das Licht von Lampen)
- Das [EVA](#)-Jetpack benötigt nun Treibstoff
- [Minmus](#) hat nun auch Biome
- Bugfixes

## 2 0.23.5

Release-Datum: 1.04.2014

[list][\*]Asteroid-Redirect Mission

[\*]Um [Kerbin](#) spawnen nun Asteroiden die sich tracken lassen und nach einiger Zeit wieder verschwinden wenn man dies nicht tut

[\*]Die Krallen wurden eingefügt. Sie ermöglichen das Andocken an beliebige Vessels und Asteroiden ohne Dockingport

[\*]Neue 3,5m Meter Teile im Stile der Saturn V

[\*]Neue Part Joints, die Konstruktionen stabiler machen

[\*]Die Zeitanzeige lässt sich jetzt von Mission Time auf Universal Time umstellen