

0.24

Inhaltsverzeichnis

- [1 0.24](#)
- [2 0.24.1](#)
- [3 0.24.2](#)

1 0.24

Release-Datum: 17.07.2014

- Karrieremodus!
- Funds und Reputation wurden als neue Währungen eingefügt
- Konstruktionen, [Ressourcen](#) und das reparieren von Gebäuden kostet nun Geld
- Es wird durch Missionen verdient die in der Mission Control, einem neuen Gebäude, ausgewählt werden können
- Ein völlig neuer Karrieremodus in dem man neben der [Wissenschaft](#) auch auf das Geld und seine Bewertung achten muss
- Missionen haben verschiedene Ziele, Deadlines und eine Vertragsstrafe
- Touristen sind eine neue Kerbal-Klasse mit der Geld verdient werden kann
- Verschiedene Firmen und Agenturen wurden eingefügt
- Die Universal-Time ist nun auch im Space Center verfügbar
- Geborgene Vessels erstatten nun einen Teil ihrer Baukosten zurück
- Wieviel Geld zurück erstattet wird hängt von der Entfernung zum KSC ab
- Eine neue UI Toolbar für Mods wurde eingefügt
- Eine Nachrichten-UI wurde eingefügt. Sie zeigt u.a. Nachrichten zu Verträgen an
- Der Abschlussbericht von Flügen wurde angepasst
- Neue [Triebwerke](#) und einige Anpassungen
- 64-Bit Version
- Neue [Tutorials](#)
- Der alte Karrieremodus wird als Science-Modus weitergeführt
- Bugfixes

2 0.24.1

Release-Datum: 24.07.2014

- Bugfixes

3 0.24.2

Release-Datum: 25.07.2014

- Hotfix