

0.90

Inhaltsverzeichnis

- [1 0.90](#)

Ab der 0.90 befindet sich KSP in der Beta-Phase.
0.90 wurde als "Beta than ever" angekündigt

1 0.90

Release-Datum: 15.12.2014

- Neue Tools für den Editor um einzelne Parts zu drehen, zu verschieben und den Stammpart zu ändern
- Weitere Anpassungen zur besseren Platzierung von Parts
- Die Partliste wurde komplett überholt
- Filtersystem zum einfacheren finden von Parts anhand von bestimmten Kriterien wie beispielsweise der verwendeten Ressource
- Eigene Filter und Subkategorien können festgelegt werden
- Die Editore von [VAB](#) und SPH laufen jetzt in einer Spielszene und wurden optimiert
- Die meisten Befehle sind nun in den Settings festlegbar
- Mit R lässt sich zwischen dem Spiegel- und dem Radial-Modus umschalten
- Es ist nun möglich im Spiel .crafts zwischen SPH und [VAB](#) auszutauschen bzw sie im jeweils anderen Gebäude zu laden
- Alle Gebäude haben nun 3 Tech-Stufen, die erst nach und nach Verbessert werden müssen.
- Neue Spaceplane Parts
- Kerbals haben nun Fähigkeiten die sich aufgrund ihrer Erfahrung entwickeln
- Die Steuerung eines Schiffs bedarf nun eines Piloten oder eines unbemannten Pods
- Neue SAS Modi (Prograde, Retrograde, Normal +, Normal -, ect.)
- Neue Verträge
- Neue Biome für alle Himmelskörper