

1.0.4

[SQUAD](#) hat 22 Stunden nach der Version [1.0.3](#) noch ein Bugfix Update mit dem Name [1.0.4](#) nachgeschoben.

Darin wurde behoben, dass Craft-Daten, die vor der [1.0.3](#) erstellt wurden, nun auch wieder geladen werden können.

Dies führte in der [1.0.3](#) nämlich zum Crash des Spiels.