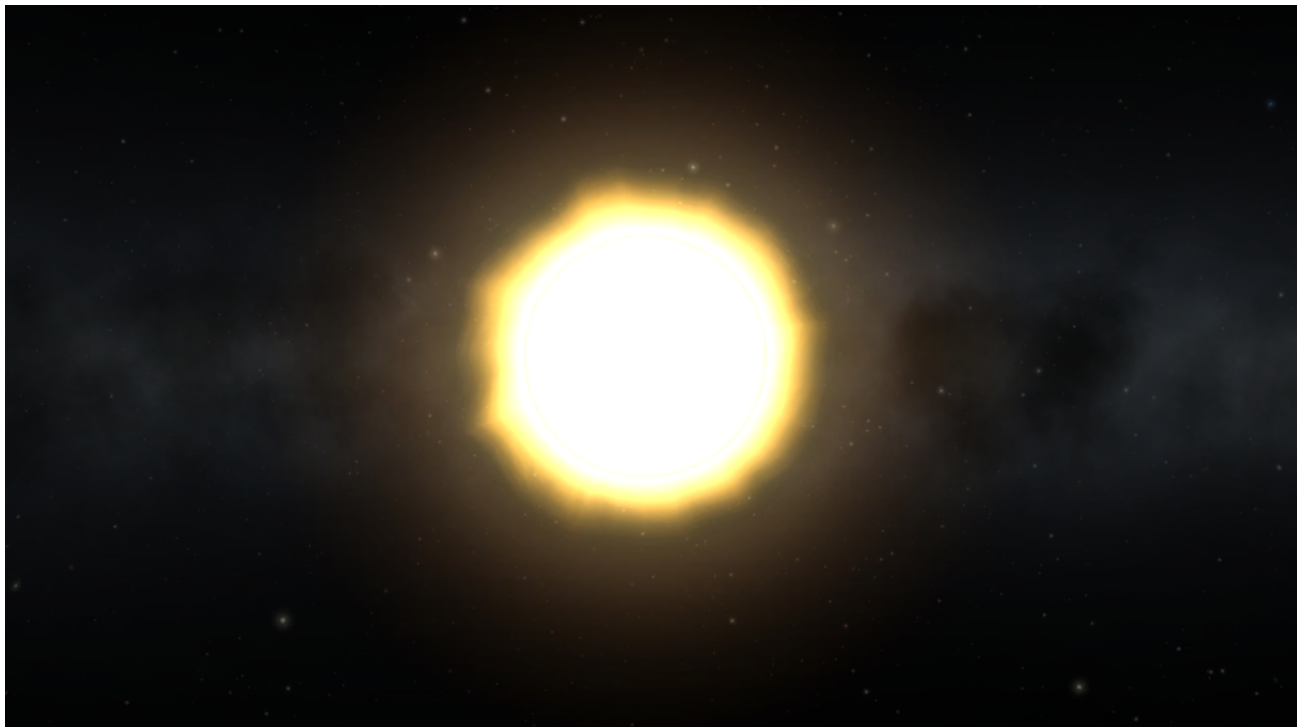


The Sun

Inhaltsverzeichnis

- [1 Physikalische Eigenschaften](#)
- [2 Oberfläche](#)
- [3 Änderung](#)
- [4 Trivia](#)



Seit [0.18](#) hat er, neben einer überarbeiteten Oberfläche, auch eine Korona.

In der realen Welt wäre er aufgrund seiner Masse ein Roter Zwerg.

1 Physikalische Eigenschaften

Radius	261.600 km
Masse	1,7568e28 Kg
Dichte	0,2343 g/cm ³
Gravitation	1,746 G (17,13 m/s ²)
Fluchtgeschwindigkeit	94.672 m/s

2 Oberfläche

Kerbols Oberfläche ist nicht eben, wie es auf den ersten Blick scheinen mag. Diese ist mit Sonnenflecken bedeckt, die für seinen Sterntypen durchschnittlich groß und ausgeprägt sind. Die Helligkeit des Sterns ist so stark, dass man die detailreiche Oberfläche erst in relativer Nähe sehen kann.

3 Änderung

Version	Änderung
1.0	Mit dem Thermalsystem ist Kerbol nun heiß
0.18.2	Eine Korona wurde hinzugefügt
0.17	Ein Modell wurde hinzugefügt , es gibt nun Blend effekte , und die Größe wurde verändert
0.14	Kerbol hat nun eine Feste Oberfläche , auf der man im Prinzip Landen könnte
0.12	Kerbol übt jetzt Schwerkraft aus , welche in einem Radius von 65.400 Aktiv ist.
0.11	es gibt nun Möglich Kerbol zu erreichen, vorher war Kerbol nur eine leuchtende Textur in der Skybox
0.7.3	Kerbol wurde als erster Stern ins Spiel eingefügt , und Bildet das Zentralgestirn des Kerbol Systems

4 Trivia

- Der ingame Name lautet *The [Sun](#)*. Der Name [Kerbol](#) wurde von der Community erschaffen und taucht im Spiel nicht auf.
- Entgegen der verbreiteten Meinung [Triebwerke](#) würden in der Nähe des Sterns überhitzen, ist dies nicht so.
- Man kann auf [Kerbol](#) nicht landen, da man auf der Höhe 0m automatisch Explodiert, im Log steht dann "exploded due overheating".
- [Kerbol](#) ist in etwa doppelt so groß wie [Jupiter](#).

34-ksp-gr%C3%B6%C3%9Fen-jpg

Image not found or type unknown