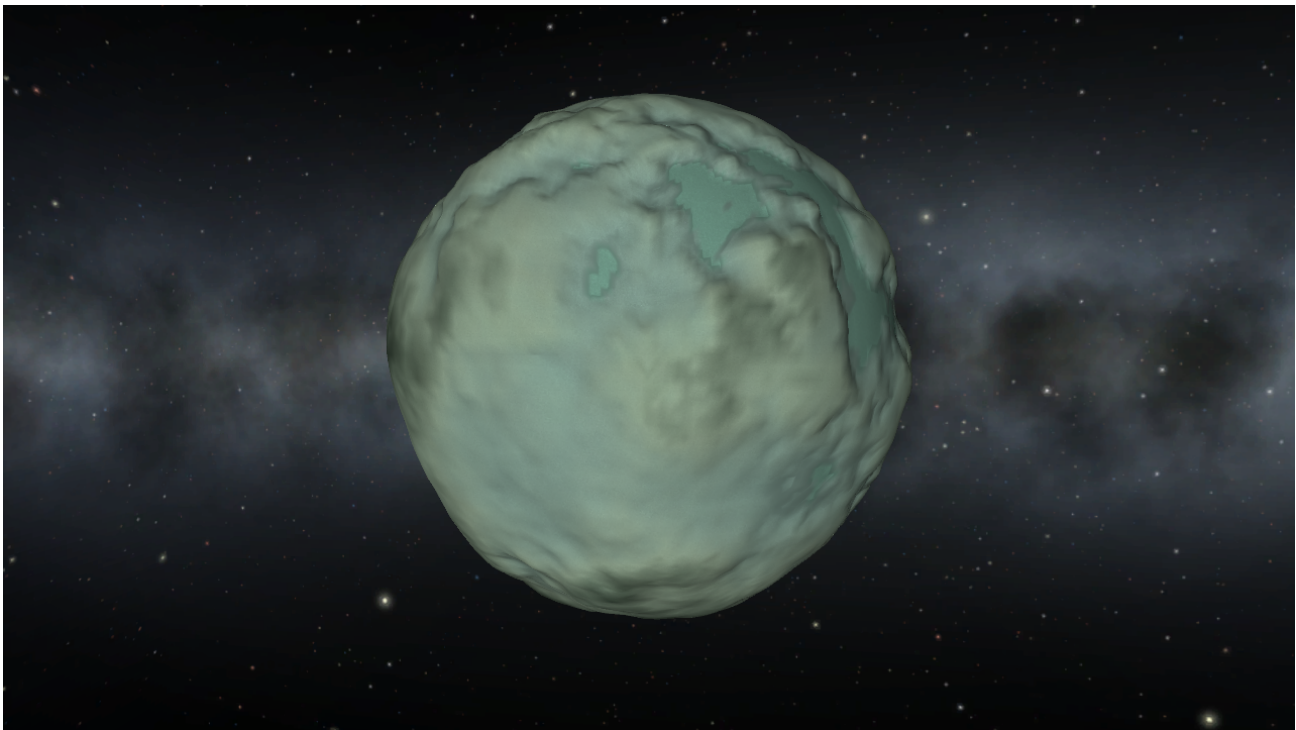


# Minmus

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Physikalische Eigenschaften](#)
- [2 Topographie](#)
- [3 Atmosphäre](#)
- [4 Änderungen](#)
- [5 Karten](#)



## 1 Physikalische Eigenschaften

Eigenschaft	Wert
Radius	60.000 m
Masse	$26458 \times 10^{15}$ kg
Dichte	29,242 g/cm <sup>3</sup>
Gravitation	0,05 G (0,491 m/s <sup>2</sup> )
Fluchtgeschwindigkeit	242,61 m/s
Einflussbereich	2.247 km
Exzentrizität	0

Bahnneigung	6°
Umlaufzeit	4d 5h 15m 10,5s
Rotationsperiode	1d 5h 13m 20s

## 2 Topographie

Minmus ist ein hügeliger Mond mit flachen Highland-Plateaus und sehr flachen Methanseen in den Tälern. In Spielerkreisen und vor allem in Fanworks wurde oft behauptet die gefrorenen Seen seien aus Softeis, [SQUAD](#) hat diesen Witz sogar mit ins Spiel aufgenommen.

Minmus hat zur Zeit 9 Binome:

- Poles
- Lowlands
- Midlands
- Highlands
- Slopes
- Flats
- Lesser Flats
- Great Flats
- Greater Flats

## 3 Atmosphäre

Minmus hat keine Atmosphäre, aber aufgrund der niedrigen Siedetemperatur von Methan (-162°C) ist es wahrscheinlich, dass Minmus eine hatte.

## 4 Änderungen

Version	Änderungen
<a href="#">0.23</a>	Binome eingefügt
<a href="#">0.17</a>	Minmus Rotiert nicht mehr im gleichen Winkel wie <a href="#">Kerbin</a> (ist nicht mehr Rotationsgebunden)
<a href="#">0.17</a>	Minmus hat weniger Masse als zuvor
<a href="#">0.17</a>	es ist nun möglich einen Stationären <a href="#">Orbit</a> um Minmus zu bilden , zuvor benötigte man eine Höhe von 4302,97 Km , was ausserhalb von Minmus Einflussbereich lag.
<a href="#">0.15</a>	Erstimplementierung

## 5 Karten

## Höhenkarte Kantenkarte Biome



Version [0.23](#)

Erstellt mit [SCAN Sat](#)