

## 0.9

### Inhaltsverzeichnis

- [1 0.9](#)

## 1 0.9

Releasedatum: **12 August 2011**

- Stufen bleiben zusammenhängend, wenn sie bearbeitet werden
- Stufen sind besser gespeichert
- Parteigenschaften sind nun in den Configurationsdateien abgespeichert
- "Rückgängig" auch bei den Stageeinstellungen möglich
- Stages können manuell erstellt, gelöscht und verschoben werden
- Design des Stageeditors überarbeitet
- Stages können resettet werden
- leere Stages werden automatisch gelöscht
- Stufenleiste (rechts im [VAB](#) oder links beim Flug) kann jetzt per Mausrad gescrolled werden
- beim Flug werden aktive Teile automatisch den jeweiligen Stufen zugeordnet
- manche Parts werden selbst nach Trennung der Stages ausgelöst
- öffnen des Debug Interfaces während des Landens möglich
- Eigenschaften der Parts im [VAB](#) anzeigbar
- Anzeigefenster der Parteigenschaften angepasst
- Shift + Mausklick zum bewegen des ganzen Schiffes eingefügt
- die VS Messgeräte verwenden eine logarithmische Skala, um größere Genauigkeit mit kleinen Werten zu ermöglichen
- *Strut Connector* eingefügt
- Fallschirme öffnen automatisch ab einer bestimmten Höhe
- symmetrisch angebrachte Teile werden gruppiert
- [Optionen](#) erweitert (Input, Video, Audio)
- Bugfixes