

0.10

Inhaltsverzeichnis

- [1 0.10](#)
- [2 0.10.1](#)

1 0.10

Releasedatum: **6 September 2011**

- komplett überholtes Verfahren des Oberflächensystem, das sicherer und stabiler ist.
- der komplette Planet kann Berührungen erfassen, so können abgeworfene Teile sicher landen
- Oberflächen-Modell ist stabiler, shorelines und Berge flattern nicht mehr
- Oberflächen-System ist komplett Versetzungs- und Drehungssicher und kann dynamisch ohne visuelle Brechung bewegt werden
- ein Orbitales Analysen und Vorhersagungssystem erlaubt Planetare Simulationen
- Oberflächen Vierecke sind nun zur Unterteilung angestellt, was eine Verbesserung der Leistung zu folge hat
- Oberflächen System erlaubt zwei anvisierte Objekte, dadurch können das Schiff und die Camera das Gelände unterteilen
- Mini-Einstellungen für Änderungen der Einstellungen im Spiel.
- deutlich verbesserte Textur für Wasser
- der R8-Flügel reagiert nun auf Eingaben, kann daher als Aufzug, Höhenruder, Querruder, Seitenruder oder jede andere Kombination benutzt werden
- Möglichkeit, die Entfälschung auf 8x zu heben.
- Joystick-Unterstützung
- eine funktionierende Mac OSX Version
- Bugfixes

2 0.10.1

Releasedatum: **13 September 2011**

- Bugfixes