

0.13

Inhaltsverzeichnis

- [1 0.13](#)
- [2 0.13.1](#)
- [3 0.13.2](#)

In diesem Entwicklungsstatus ist die Demoversion geblieben. Spätere Versionen mussten für 18\$ (ca. 15€) gekauft werden.

1 0.13

Releasedatum: **16 Dezember 2011**

- Ein großer Teil von unnötigen Ladeprozessen von Parts wurde entfernt
- Restrukturierung des Sound Ladesystems sodass der Hauptlade-Thread nicht auf die Sounds wartet
- Partkomponenten werden nun nur noch geladen wenn sie wirklich benötigt werden
- Mesh tangents können nun aus einer Datei geladen werden und müssen nicht jedes mal neu berechnet werden
- Das Mesh-Ladesystem ignoriert nun die Materialenauswahl, da sie später sowieso ersetzt wird
- Meshes werden nun in Binärdateien gespeichert und von dort geladen
- Das Staging-Menü im Flug wurde aufgeräumt
- Parts werden bei der Berechnung nichtmehr gleich stark gewichtet. Kleinere Teile erhalten weniger Aufmerksamkeit. Das schont Performance
- Das Hitzeaustauschmodell zwischen Parts wurde angepasst um einen signifikanten FPS-Boost zu erhalten
- Bugfixes

2 0.13.1

Releasedatum: **11 Januar 2012**

- KSP wurde auf die neueste Unity-Version aktualisiert
- Treibstoff in Treibstoffleitungen läuft nun vom Anfang zum Ende
- Wenn man mit STRG auf ein Part klickt, wird die entsprechende Seite im Part-Katalog aufgerufen
- Die Credits wurden hinzugefügt
- Bugfixes

3 0.13.2

Releasedatum: **26 Januar 2012**

- Bugfixes

== 0.13.3 [Demo](#) ==

Releasedatum: **3 März 2012**

- Das Statistiksystem wurde eingeführt
- Bugfixes