

## 0.18

### Inhaltsverzeichnis

- [1 0.18](#)
- [2 0.18.1](#)
- [3 0.18.2](#)
- [4 0.18.4](#)

Mit dem 0.18 Update wurden viele neue Features eingefügt und alte überarbeitet.  
Es wurde am Morgen nach der KerbalCon gelauncht und als eines der größten Updates aufgenommen

## 1 0.18

Release-Datum: 1.12.2012

- [Docking](#) - Schiffe können jetzt im Flug mit speziellen Dockingparts aneinander gekoppelt werden. Nach dem Manöver wird das ganze als ein Schiff angesehen
- [Docking](#)-Flugmodus, der die Steuerung der [RCS](#)-Düsen im All vereinfacht (man braucht keine vier Hände mehr, um zu docken 🤖)
- [Ressourcen](#) System - Es gibt jetzt mehrere Treibstoffe im Spiel, wie Sauerstoff, Strom etc.
- Die Stufenansicht wurde aufgeräumt, nur wichtige Teile werden noch dargestellt.
- Neues System zur Darstellung der mitgeführten Treibstoffe und des Verbrauchs
- Viele neue Teile, darunter Solarpaneele, Batterien, [Triebwerke](#) etc.
  - Ionen-[Triebwerke](#) brauchen Strom und Xenon.
  - Raketentriebwerke verbrauchen jetzt Oxidizer und Treibstoff, daher brauchen sie [Tanks](#), die beides lagern.
  - Jettriebwerke brauchen auch Sauerstoff, daher sind die Lufteinlässe jetzt unverzichtbar und nicht mehr nur Deko
- Die alten 1-Meter-Parts wurden komplett neu designed.
- Zwei neue Himmelskörper: [Dres](#) und [Pol](#)
- Überarbeiteter Editor mit mehr Übersicht.
- Schiffe können mehrere Pods haben.
- Action Groups - Man kann damit Parts einen Befehl auf Knopfdruck ausführen lassen, z.B. Triebwerk an/aus
- [Flugplaner](#) - Damit könnt ihr Manöver planen, und das Spiel sagt euch dann, wie ihr fliegen müsst, um es durchzuführen (quasi ein Zielcomputer)
- [Kerbin](#) wurde überarbeitet, u.a. gibt es jetzt Wüsten.
- [Moho](#) wurde komplett neu designt und besitzt keine Atmosphäre mehr.

## 2 0.18.1

Release-Datum: 3.12.2012

- Bugfixes

### 3 0.18.2

Release-Datum: 20.12.2012

- Die [Tutorials](#) wurden erweitert
- [Eeloo](#) wurde eingefügt
- Ein neues Szenario wurde hinzugefügt
- Ein neuer Button im Hauptmenü führt zum Spaceport
- Neue Musik
- Bugfixes

== 0.18.3 [DEMO](#) ==

Release-Datum: 12.02.2013

Diese Version löste [0.13.3](#) als [Demo](#)-Version ab

- Portierung auf Unity 4

### 4 0.18.4

Release-Datum: 14.02.2013

[list][\*]Portierung auf Unity 4

[\*]Ein neues .craft

[\*]Bugfixes