

Raumfahrzeuge

Inhaltsverzeichnis

- [1 Raumfahrzeuge](#)
 - [1.1 Ship \(Raumschiff\)](#)
 - [1.2 Lander \(Landemodul\)](#)
 - [1.3 Station \(Raumstation\)](#)
 - [1.4 Probe \(Raumsonde\)](#)
 - [1.5 Rover \(Landfahrzeug\)](#)
 - [1.6 Base \(Raumbasis\)](#)
 - [1.7 Debris \(Trümmerteil\)](#)
- [2 Umbenennung von Raumfahrzeugen](#)

1 Raumfahrzeuge

Im [Orbit](#) der Erde kreisen über 600.000 Objekte mit einem Durchmesser größer als 1 cm um die Erde. Neben Schrott sind es auch ausgediente und nicht mehr funktionsfähige Satelliten, Sonden etc.. Diese Objekte bedrohen zum Teil die aktuelle Raumfahrt. Aber auch im Kerbal-Universum wird man von diesen Teilen auf Dauer nicht verschont bleiben.

In KSP lassen sich aus Bauelementen eine Vielzahl von Raumfahrzeugen und Stationen bauen. Diese können im Spiel während ihres Einsatzes in eine der folgenden Kategorien eingeteilt werden.

1.1 Ship (Raumschiff)

Ein [Raumschiff](#) wird zur Fortbewegung im Weltraum benötigt und kann über einen technischen Weg selbstständig eine Bahnänderung vornehmen.

1.2 Lander (Landemodul)

Der [Lander](#) ist im allgemeinen ein Raumfahrzeug, das auf einen Himmelskörper landen kann um dort Forschung zu betreiben.

1.3 Station (Raumstation)

[Raumstationen](#) sind bemannte Forschungsstationen die meistens in einem [Orbit](#) um einen Himmelskörper kreisen. Die Raumstation ist in der Regel abhängig von Raumschiffen die die Ver- und Entsorgung der Raumstation gewährleisten.

1.4 Probe (Raumsonde)

Eine [Raumsonde](#) ist ein unbenanntes Objekt, welches zu Erkundungszwecken ein bestimmtes Ziel anfliegt und untersucht. Es verlässt dabei den [Orbit](#) des Planeten Erde/Kerbal.

1.5 Rover (Landfahrzeug)

Der [Rover](#) ist ein bemanntes oder unbemanntes Landfahrzeug welches zur Fortbewegung und Erkundung auf dem Himmelskörper dient.

1.6 Base (Raumbasis)

von Rohstoffen auf einem anderen Himmelskörper.

Einmaligste Stationierungszweck

1.7 Debris (Trümmerteil)

ebenfalls viele Debris-Teile auf der Map.

Die Abfallräume sind beispielsweise für die Raketen und die Werkzeuge, die dort sind.

2 Umbenennung von Raumfahrzeugen

Raumfahrzeuge einteilen und individuell umbenennen.

Kern der Raumfahrzeuge



Mit einem rechten Mausklick auf das Kommandomodul öffnet sich ein Fenster mit Informationen und Optionsmöglichkeiten. Mit "Rename Vessel" benennt man das



Raumfahrzeuggruppen einteilen.
[absatz] [/absatz]



Die Einteilung und Umbenennung wirkt sich dann in der Übersichtsansicht (Karte) aus. Damit ist eine bessere

Gültig für Version [0.18.x](#)