

# VAB

## Inhaltsverzeichnis

- [1 VAB](#)
  - [1.1 Grundlagen](#)
  - [1.2 Staging \(Stufenaufbau\)](#)
  - [1.3 Action Groups](#)
  - [1.4 Tipps & Tricks](#)

Dieser Artikel wird überarbeitet

## 1 VAB

Gebaut werden Raketen im *Vehicle Assembly Building* (VAB). Dort kann man alle Teile auswählen, zusammensetzen und die Stufen so einstellen, wie man sie gerne hätte. Ausserdem kannst du dort bereits vorhandene Raumschiffe laden, speichern und sie benennen. Bezüglich Steuerung sieht es so aus:

=== [Tastenbelegung](#) ===

| <b>Taste</b>          | <b>Aktion</b>                 |
|-----------------------|-------------------------------|
| W, A, S, D            | Bauteil kippen                |
| Q, E                  | Bauteil drehen                |
| Entf                  | Entfernt das ausgewählte Teil |
| Strg + Z              | Rückgängig                    |
| Strg + Y              | Wiederherstellen              |
| +                     | Zoom in                       |
| -                     | Zoom out                      |
| Shift + Mausklick     | ganze Rakete bewegen          |
| Alt + linke Maustaste | Kopiert das angeklickte Teil  |
| x                     | Symetrie-Modus                |
| c                     | Winkelraste                   |

### 1.1 Grundlagen

### 1.2 Staging (Stufenaufbau)

...

### **1.3 Action Groups**

...

### **1.4 Tipps & Tricks**

...