

## 0.20

### Inhaltsverzeichnis

- [1 0.20](#)
- [2 0.20.1](#)
- [3 0.20.2](#)

## 1 0.20

Release-Datum: 21.05.2013

- Der externe Sitz für Kerbals
- Neue Pods und Parts, hauptsächlich aus dem [Stock](#) Expansion Mod
- Kerbals auf EVAs können nun Flaggen setzen
- Man kann nun eine Flagge auswählen
- Der erste Part einer Konstruktion muss nun nicht mehr zwangsläufig ein Pod sein
- Die Kerbal Knowledge Base wurde eingefügt. Informationen zu Himmelskörpern stehen in der Map View (Erste Implementierung von Kerbaledia)
- Die angezeigten Vessels in Mapview und Tracking Station lassen sich nun Filtern
- Neue Ladebildschirme
- Einführung des GameData Ordners mit einzelnen Unterordnern für Mods als einheitliches System

## 2 0.20.1

Release-Datum: 29.05.2013

- Bugfixes

## 3 0.20.2

Release-Datum: 30.05.2013

- Bugfixes