

## 0.21

### Inhaltsverzeichnis

- [1 0.21](#)
- [2 0.21.1](#)

## 1 0.21

Release-Datum: 24.07.2013

- Das Spacecenter benutzt nun die selbe Szenerie wie der Flugmodus
- Die Zeit vergeht nun auch im Spacecenter, im [VAB](#), der Tracking Station und dem SPH
- Das Terrain bleibt bei jedem Wechsel erhalten, die Ladezeiten sind dadurch geringer
- Das SPH und [VAB](#) haben nun neue Innenansichten
- Das gesamte Spacecenter wurde mit neuen Modellen ausgestattet
- Das Beschreibungsfeld für Konstruktionen wurde hinzugefügt
- Die Crewverwaltung wurde überarbeitet. Kerbals lassen sich im Astronauten Center anheuern und besser auswählen
- Das SAS-Modul wurde komplett neu geschrieben. Das SAS arbeitet zuverlässiger und deaktiviert sich bei Steuereingaben selbst um steuern zu ermöglichen
- Das alte SAS wurde durch Reaction Wheels ersetzt. Sowohl SAS als auch ASAS benötigen nun Strom.
- Das Terrain von [Mun](#) und [Kerbin](#) wurde überarbeitet und bietet mehr Krater, Schluchten und auf [Kerbin](#) sogar Flüsse
- Der End-Flight Button wurde entfernt. Es gibt weiterhin die Möglichkeit Flüge zurückzusetzen, sie können aber nur noch durch den "Recover"-Button entfernt werden
- Statistiken zur Entwicklung des anstehenden Karrieremodus werden nun gesammelt
- Schatten wirken nun über größere Distanzen
- Bugfixes

## 2 0.21.1

Release-Datum: 24.07.2013

- Hotfix für kritische Bugs