

0.22

Inhaltsverzeichnis

- [1 0.22](#)

1 0.22

Release-Datum: 16.10.2013

- Karrieremodus! - Er ist ab nun verfügbar, auch wenn er noch nicht vollständig ist
 - Die Entwicklung der Parts läuft über den Techtree des neuen Science Centers
 - Forschung benötigt [Wissenschaft](#), welche während Missionen gesammelt wird
 - Dazu gibt es dutzende neue Teile (Thermometer, Antennen, ect) und neue Interaktionen (Bodenproben, Crew Berichte)
 - Experimente erzielen verschiedene Ergebnisse je nachdem wo sie durchgeführt werden
 - Zu diesem Zweck wurden Biom-Maps eingefügt. Aktuell nur für [Kerbin](#) und [Mun](#), weitere werden folgen.
 - Der Recovery-Bildschirm zeigt nun eine Zusammenfassung der wissenschaftlichen Daten der Mission
- Die Antennen benötigen nun Strom um Übertragungen durchzuführen
- Landebeine besitzen nun Stoßdämpfer
- Subassemblies wurden mitsamt eigenem Menü eingefügt und erlauben das speichern von Raketen-/Flugzeugteilen
- Das KSC wurde erneut überarbeitet. Viele Einrichtungen sind nachts nun auch beleuchtet
- Der Inselflughafen wurde an das bessere KSC angepasst und ebenfalls überarbeitet
- Neue Musik für Astronaut Center und Forschungszentrum
- Das SAS wurde auf Grundlage des Userfeedbacks erneut verbessert
- Es ist nun möglich über ein Menü oberhalb der Höhenanzeige direkt zum Spacecenter zu wechseln oder das Vessel zu recovern
- Ein neuer Launcher
- Bugfixes