

# Eigene Flaggen erstellen

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Eine eigene Flagge muß her](#)
- [2 Nachträgliches Ändern einer Flagge](#)

## 1 Eine eigene Flagge muß her

Für KSP lassen sich seit der Version [0.20](#) auch [eigene Flaggen erstellen](#). Dazu benötigt man ein Bildbearbeitungsprogramm wie z.B. das Open-Source Programm [GIMP](#).

Für die Erstellung einer Flagge gelten folgende Regeln:

- Die Abmessungen des Bildes sollten **256 x 160 Pixel** betragen. Es gehen aber auch größere Abmessungen wie 512 x 329 Pixel. Die größeren Grafiken werden dann von KSP verkleinert.
- Die Datei muss als **\*.png** (Portable Network Graphics) vorliegen.
- Die Datei muss in folgenden Ordner gespeichert werden damit sie im Spiel ausgewählt werden kann: **.../Kerbal Space Program/GameData/[Squad/Flags/meine\\_flagge.png](#)** .

Unter Steam ist das folgender Pfad:

für Windows:

Code

1. [Laufwerk, von Steam]:/steam/SteamApps/Common/Kerbal Space Program/GameData/Squad/Flags/

Code

1. [Laufwerk, von Squad]:[KSP Ordner]/GameData/Squad/Flags/

Für Linux:

Code

1. /home/[Benutzername]/.local/share/Steam/SteamApps/Common/Kerbal  
Program/GameData/Squad/Flags/

Space

## 2 Nachträgliches Ändern einer Flagge

Hat man die Flagge beim erstellen eines Accounts einmal ausgewählt, kann man diese an drei Stellen im Spiel ändern.

[wikiimg=http://kerbalspaceprogram.de/index.php?page=Attachment&attachmentID=2437&thumbnail=1&embedded=1,left]]/

<- In der Übersicht des [Kerbal Space Center](#) indem man auf den Fahnenmast (Flag Pole) vor dem Astronautenkomplex (Astronaut Complex) klickt ...

... den Startplatz aktiviert, sofern dort kein Fahrzeug steht ... ->

[absatz][[/absatz]

[wikiimg=http://kerbalspaceprogram.de/index.php?page=Attachment&attachmentID=2438&thumbnail=1&embedded=1,left]]/

oder im [VAB](#) / SPH neben dem Namen des Raumfahrzeuges.